**VUE**

**Dure totale du module : 21H00**

Table des matières

[Objectifs pédagogiques : 3](#_Toc111651381)

[Notions / Concept de base de VUE 4](#_Toc111651382)

[Utilisation des methods 4](#_Toc111651383)

[Exercice : Utilisation des methods 4](#_Toc111651384)

# Objectifs pédagogiques :

Être capable de comprendre les enjeux des Frameworks

Être capable d'initialiser et paramétrer un projet grâce à un Frameworks front-end

Être capable de réaliser des interface utilisateur grâce à un Frameworks front-end

~~Être capable de mettre en place un système de Routing (url)~~

Être capable de gérer des requêtes HTTP (BDD)

Être capable de connecter une application à une base de données

# Notions / Concept de base de VUE

## Utilisation des methods

Comme nous l’avons abordé dans le projet TaskList, nous pouvons définir des fonctions pour notre application, elles seront écrites au sein de l’objet methods : {}, nous pouvons bien entendu utiliser plusieurs methods dans une application vue.

Il est également possible d’exécuter des methods directement dans le Template HTML, en utilisant la syntaxe {{ nomDeMaFonction() }}.

Nous allons mettre en pratique l’utilisation de methods au travers d’un exercice.

### Exercice : Utilisation des methods

En se basant sur le projet TaskList, dans une application VUE :

Côté JS :

* Dans methods : {}, rajouter une fonction dans laquelle :
  + Créer une variable qui est un nombre random (en utilisant Math.random())
  + Si ce nombre random est supérieur à 0 .5, on retourne une chaine de caractères (au choix)
  + Sinon on retourne une autre chaine de caractères (au choix)

Côté HTML :

* En utilisant la syntaxe {{ }}, exécuter la fonction au sein d’un paragraphe

[SOLUTION BookListV1.2(GitHub)](https://github.com/jefff404/bookList-vue/tree/v1.2-utiliser-methods)

[SOLUTION BookListV1.2(StackBlitz)](https://stackblitz.com/edit/web-platform-hbqtka?file=index.html)

Fichier JS :

Vue.createApp({

data(){

return {

unLivre : "Les mémoires de Steven Seagal"

}

},

methods: {

afficherLivreRandom (){

const nombreRandom = Math.random();

if(nombreRandom > 0.5){

return "Le livre de La Jungle"

}

else{

return "Le Livre de bobba Fette"

}

}

},

}).mount('#bookListApp');

Fichier HTML :

<h1 class="text-center">Utilisation des methods</h1>

<hr>

<div id="bookListApp" class="card">

<p class="text-center">{{afficherLivreRandom()}}</p>

</div>